

Quidditch

- 2 équipes 5 vs 5
- Droit aux remplaçants
- Matches de 6min (2x3min)

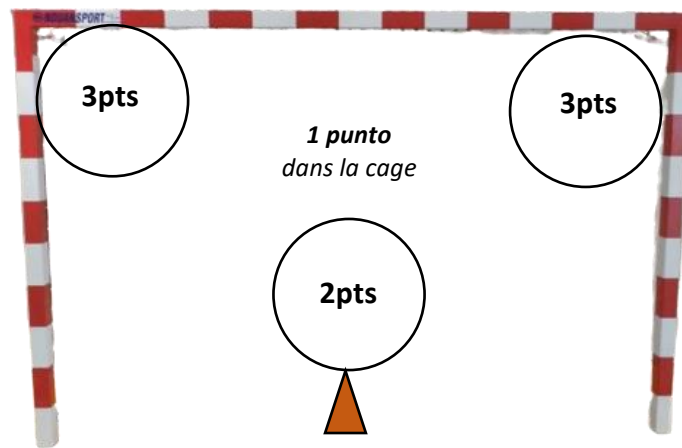
Balles

- 1 ballon de handball (Souafle) = Marquer des points dans la cage
- 1 ballon en mousse (Cognard) =
Tirer sur l'adversaire pour l'immobiliser 10 secondes (l'adversaire touché doit compter les dix secondes en langue étrangère)
Permet de récupérer le ballon de handball si l'adversaire touché a le souafle
- 1 balle de tennis (Vif d'or) = 30 dernières secondes du match, permet de marquer 10 points s'il est tiré dans la cage adverse

Règles

- Interdit de bouger avec un ballon (courir ou dribbler), **uniquement** passer ou tirer
- Interdit de parler en français → Le ballon change **automatiquement** de camp

« Puntos »



- Vif d'or marqué dans la cage adverse : **10 puntos**
- Bonus de fin : l'équipe qui a le plus communiqué en langue étrangère : **5 puntos**

Aide linguistique

pasa : <i>passe</i>	la pelota : <i>le ballon</i>
tira : <i>tire</i>	la dorada : <i>le vif d'or</i>
¡aquí! : <i>ici !</i>	muy bien / perfecto / excelente
¡rápido! : <i>vite !</i>	¡qué malo! / ¡qué lástima!
¡vamos! : <i>allez !</i>	¡cuidado! : attention !
Compter jusqu'à 10 : uno, dos, tres, cuatro, cinco, seis, siete, ocho, nueve, diez	